



NO

Verdens underverker

Innhold: 200 underverk-kort, 6 verdensdel-brett, verdenskart.

Hver av verdensdelene og tilhørende underverk-kort er fargekodet som vist under.

NORD-AMERIKA	Nord- og Mellom-Amerika	SØR-AMERIKA	Sør-Amerika
ASIA	Asia	EUROPA	Europa
AFRIKA	Afrika	OSEANIA	Australia og Oseania

Spillets mål

Gjenkjenn ulike underverker fra hele verden, og prøv å plassere dem i riktig verdensdel!

Står du fast, kan du be om et hint, men jo mer du kan, desto flere poeng får du!



Vinneren er den som har plassert flest underverker i riktig verdensdel i slutten av spillet!

Forberedelser

- Før spillet bestemmer dere hvilke verdensdeler dere vil spille med.
- Sorter ut disse underverk-kortene fra de andre kortene i henhold til farge, stakk bunken, og ta med rett antall kort avhengig av antall spillere. Denne bunken er **spørsmålsbunken**.

2–3 spillere: 40 underverk-kort
4–5 spillere: 50 underverk-kort
6 spillere: 60 underverk-kort
- Stakk resten av underverk-kortene, og legg bunken på bordet med bildesiden opp. Denne større bunken er **poengbunken**.
- Gi 4 kort fra spørsmålsbunken til hver spiller, og legg resten av bunken med bildesiden opp ved siden av poengbunken. Pass på at spørsmålsbunken alltid holdes separat fra poengbunken!
- Spillerne får hvert sitt verdensdel-brett.



- Spilleren til venstre for giveren begynner spillet!

Noen av underverkene kan være mer vriene å gjette, så dere kan velge å godta svar som bare er delvis riktige. Om en spiller vet byen og hva underverket brukes til, kan svaret godtas selv om spilleren ikke vet nøyaktig hva underverket heter. Dersom dere spiller med barn, kan dere godta bare deler av informasjonen: en del av navnet på underverket, byen, området eller kanskje bare landet det er i.

Spillets gang

1. Spillerne legger sine fire underverk-kort på de fire rutene på verdensdel-brettet sitt. Når du har tur, ser du om du kjenner igjen et underverk fra en av de andre spillernes verdensdel-brett, og prøver å si hva det heter. (Du får bare gjette én gang!)
2. Hvis du ikke kjenner igjen noen av underverkene foran de andre spillerne, må du likevel velge ett av dem og gjette. Eieren av kortet plukker det opp og ser om svaret ditt var riktig, **men avslører ikke riktig svar dersom du sa galt!**

- Hvis du sa rett navn på underverket med en gang, vinner du dette kortet samt **to ekstra kort** fra poengbunken. Så må du prøve å plassere alle kortene i riktig verdensdel uten å snu dem.

- Hvis du sa galt, leser eieren av kortet opp hint fra kortet, ett hint om gangen. Hvis du svarer rett etter ett eller to hint, vinner du færre kort!

- Etter ett hint vinner du fortsatt ett ekstra kort.
- Men etter to hint vinner du bare selve underverk-kortet du sa navnet på.
- Om du ikke klarer å svare rett selv etter det andre hintet, leses det riktige svaret opp, og kortet legges i bunnen av spørsmålsbunken.

3. Under spillet har spillerne lov til å flytte kortene de har vunnet, til andre verdensdeler på brettet sitt, men de får ikke se bak på kortet for å se riktig verdensdel!



Eksempel: Du gjetter galt på Eiffeltårnet, men klarer det etter det første hintet. Altså får du både Eiffeltårnet-kortet og ett ekstra kort fra poengbunken.



