



8+

år



2-6

spillere



30+

min.



NO

Verdens dyr

Innhold: 200 dyrekort, 6 verdensdel-brett, verdenskart.

Hver av verdensdelene er fargekodet som vist under. På baksiden av hvert dyrekort er det én eller flere fargesirkler som viser verdensdelene for det dyret.

NORD-AMERIKA

Nord- og Mellom-Amerika

EUROPA

Europa

SØR-AMERIKA

Sør-Amerika

ASIA

Asia

AFRIKA

Afrika

OSEANIA

Australia, Oseania og Antarktis

SPILLETS MÅL

Si rett navn på dyr fra hele verden, og prøv å plassere dem i riktig verdensdel!



Sier du rett navn, vinner du kortet. Svarer du riktig på et spørsmål om dyret, vinner du enda et kort! Vinneren er den som har plassert flest dyr i riktig verdensdel i slutten av spillet!

FORBEREDELSE

Hver gang dere spiller:

- Spillerne får hvert sitt verdensdel-brett.
- Stokk dyrekortene, og ta med rett antall kort avhengig av antall spillere. Denne bunken er **spørsmålsbunken**.

2-3 spillere: 40 dyrekort

4-5 spillere: 50 dyrekort

6 spillere: 60 dyrekort

- Resten av dyrekortene utgjør **poengbunken**. Legg den midt på bordet med bildesiden opp.
- Gi fire kort fra spørsmålsbunken til hver spiller, med bildesiden opp. Kortene legges i sporene på spillernes verdensdel-brett.
- Legg spørsmålsbunken med bildesiden opp ved siden av poengbunken. Pass på at spørsmålsbunken alltid holdes separat fra poengbunken!
- Spilleren til venstre for giveren begynner spillet!

SPILLETS GANG

1. Når du har tur, ser du om du kjenner igjen et dyr fra en av de andre spillernes verdensdel-brett, og prøver å si hva dyret heter. Du får bare gjette én gang!
2. Hvis du ikke kjenner igjen noen av dyrene, velger du ett likevel og gjetter. Eieren av kortet ser etter om du sa riktig dyr.
 - Hvis du sa galt, avslører eieren det rette svaret og legger kortet i bunnen av spørsmålsbunken.
3. Hvis du sa rett dyr, vinner du dette kortet, men først skal du prøve å svare på spørsmålet om dyret som står på kortet. Eieren sier at du hadde rett, og leser så opp spørsmålet og svaralternativene.
 - Hvis du velger riktig svar, vinner du enda et kort fra toppen av poengbunken, i tillegg til kortet med dyret du gjettest riktig. Prøv å plassere begge kortene under riktig verdensdel på verdensdel-brettet ditt uten å titte bak på kortene!
 - Hvis du velger galt svar, vinner du likevel kortet med dyret du gjettest riktig. Prøv å plassere det under en riktig verdensdel på verdensdel-brettet ditt uten å titte bak på kortet.

Eksempel:

Du sier «elefant», som var riktig dyr, og svarer også rett på spørsmålet om elefanten. = Du mottar både elefant-kortet og ett ekstra kort fra poengbunken.

Merk! Hvis dyret holder til i flere verdensdeler, teller alle de verdensdelene som riktige! Fargesirkelene på kartet bak på kortet viser alle de riktige verdensdelene for det dyret.

4. For å begynne neste runde trekker dere et nytt dyrekort fra spørsmålsbunken og legger det på verdensdel-brettet som har et tomt spor. Så er det neste spillers tur!

Under spillet har spillerne lov til å flytte kortene de har vunnet, til andre verdensdeler på brettet sitt, men de får ikke se bak på kortet for å se riktig verdensdel!

Noen av dyrene er mer vriene å gjette, så dere kan godta svar som bare er delvis riktige. Istedenfor nøyaktige navn kan dere godta delen av navnene som er understreket. Dere kan også spille en mer utfordrende variant, hvor man vinner et ekstra kort fra poengbunken hvis man vet det vitenskapelige navnet på dyret.

SLUTTEN AV SPILLET

Fortsett som beskrevet over helt til det ikke er nok kort i spørsmålsbunken til å fylle sporene på alle verdensdel-brettene. De ubrukte dyrekortene på verdensdel-brettene tildeles ikke til spillerne – legg dem til side.

POENGTELLING OG VINNER AV SPILLET

Alle spillerne kontrollerer hvor mange kort de har plassert i riktig verdensdel! Snu alle kortene dine, ta bort kortene du har lagt i feil verdensdel, og bare tell opp kortene du har lagt riktig. Vinneren er den som har lagt flest dyrekort i riktig verdensdel!

