

# LATE NIGHT ALIAS



## Innhold:

300 ordkort, 100 blanke kort, spillebrett, 6 spillebrikker, timeglass, korthvelv, blyant.

## Spilleets mål

Forklar ord ved å bruke andre ord, synonymer eller antonymer! Prøv å få partneren eller laget ditt til å gjette så mange ord som mulig før sanden renner ned i timeglasset. For hver riktige gjetning flytter dere framover på brettet, og første lag i mål vinner!



## Forberedelser

1. Før første spill bretter du Korthvelvet som anvist på bilde **1-2**.
2. Så skriver alle spillerne et valgfritt ord på et blankt kort. Bruk fantasien! Tøy grensene! Skriv de morsomste, mest skandaløse ordene og putt dem i Hvelvet, så en intetanende venn må forklare dem! Dere skal ha 12 kort i Hvelvet, så dersom det trengs, kan noen spillere skrive på ett eller to kort til. Slik at dere alltid vet hvilket ord som ble skrevet sist, bør dere bruke den hvitere siden av kortene først, og først når de er brukt opp, begynne på den blåere siden. Hold ordene du skriver, skjult fra motspillerne dine!
3. Plasser ordkortene ved siden av spillebrettet, og ha timeglasset, blanke kort og blyant i nærheten.
4. Hvert lag tar en spillebrikke og plasserer den på startfeltet.
5. Alle spillerne putter de blanke kortene sine i Korthvelvet, og Hvelvet lukkes og plasseres ved siden av spillebrettet.
6. Velg et startlag og en spiller som skal forklare i den første turen.



## Spillets gang

1. Begynn turen med å sjekke nummeret på feltet brikken deres står på.
2. Når det er din tur til å forklare, tar du noen ordkort fra bunken uten å vise dem til lagkameratene dine. Snu timeglasset, og begynn å forklare ordet som står ved det riktige nummeret på kortet.
3. Når laget ditt har gjettest ordet, legger du kortet på bordet og begynner å forklare et ord fra neste kort.
4. Når sanden har rent ned, kan alle lagene prøve å gjettest det siste ordet. Det første laget til å gjettest det, flytter ett steg framover på brettet.
5. Kortene på bordet viser hvor mange ord laget ditt klarte å gjettest. Flytt ett steg framover på brettet for hvert ord.
6. De brukte kortene legges i bunnen av bunken. Så er det neste lags tur!

## Korthvelvet

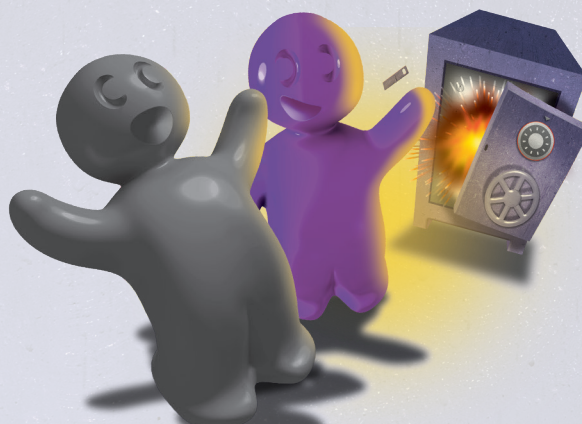
Når et lag lander på eller passerer et Hvelv-felt, må de på sin neste tur forklare ord fra kortene i Korthvelvet! Snu timeglasset, ta ut ett og ett kort, og forklar kortet som normalt. Når sanden har rent ned, flyttes lagets brikke deretter. Ubrukte kort lar dere ligge i Hvelvet.

Nå tar alle spillerne et nytt blankt kort og skriver et nytt ord. De nye kortene legges også i Hvelvet. Det spiller ingen rolle om du ender med å forklare ord som du eller lagkameratene dine har skrevet!



## Spillets slutt

Spillet slutter når et av lagene kommer til det eksploderende pengeskapet i slutten av banen, og det laget vinner!



## Når du forklarer eller gjør feil

- Når du prøver å forklare et ord, har du ikke lov til å si noen del av ordet, og heller ikke et avledet ord.
- Når én del av ordet har blitt gjettest, kan du begynne å bruke den delen til å forklare resten.
- Det er lurt å bruke antonymer og synonymer.
- Du kan fortsette å forklare og gi flere hint, og de andre kan gjettest så mange ganger de vil.
- Dersom du gjør en feil under forklaringen, eller ikke klarer å få laget ditt til å gjettest riktig, legger du kortet til side og fortsetter med neste kort isteden. Kortet du la til side, teller som ett steg bakover når dere flytter brikken i slutten av turen.